



REGULAMENTO DO TORNEIO DA MALHA

- 1- Não há restrições de ordem geográfica para a inscrição de equipas no torneio.
- 2- A inscrição é feita através do preenchimento da ficha de inscrição, que deve ser entregue na Secretaria da Junta de Freguesia de Casal de Cambra ou na sede do Futebol Clube O Despertar ou enviada para o e-mail secretaria@casalcambra.com (apenas são aceites inscrições de duplas).
- 3- Cada equipa será constituída por dois elementos (parceiros).
- 4- As malhas terão um diâmetro de cerca de 9,5 cm e um peso de aproximado de 1,000 Kg e os mecos terão uma altura de cerca de 10 cm e uma base de aproximadamente 3 cm e serão fornecidos pela organização.
- 5- A distância máxima entre os mecos será de entre 15 metros e a mínima de 12 metros.
- 6- Para jogar, os parceiros colocam-se cada um junto ao seu meco, de modo a ficarem lado a lado dois adversários.
- 7- Na frente dos mecos e à distância de um metro destes, será marcada uma linha perpendicular que delimita a zona de lançamento das malhas.
- 8- Os dois primeiros jogadores (adversários) a iniciarem cada partida, terão cada um duas malhas que lançarão alternadamente procurando derrubar o meco da outra cabeceira e deixar a malha o mais próximo possível e assim sucessivamente.
- 9- Sempre que o meco for derrubado serão contabilizados 3 pontos para a respetiva equipa.
- 10- Depois das quatro malhas jogadas, a que ficar mais próximo do meco soma 2 pontos, podendo uma equipa somar 4 pontos se as suas duas malhas forem as mais próximas do meco, sendo o parceiro do jogador cuja malha ganhou os pontos quem procederá ao primeiro e terceiro lançamentos das malhas e assim sucessivamente.
- 11- Cada jogo termina aos 31 (trinta e um) pontos e ganha a equipa que primeiro os conseguir atingir.

12- Todo e qualquer jogador que ao lançar a malha ultrapasse o risco de lançamento previamente marcado pela organização poderá ser advertido e mesmo sancionado.

13- Cada partida terá três (3) jogos no máximo, vencendo neste caso a equipa que primeiro vencer dois (2).

14- A qualificação até às meias-finais será feita por eliminação direta, realizando-se sempre que se justifique, sorteio para se ver quem joga contra quem, até á obtenção de uma classificação final. Os quartos-de-final serão jogados por doze (12) equipas. As meias-finais serão jogadas por seis (6) equipas, os jogos da final serão sempre disputadas por três equipas (3), jogando entre si. Ganha a equipa que conseguir mais pontos.

15- Serão atribuídos os seguintes prémios: taças ou troféus às três primeiras equipas classificadas e medalhas às restantes.

16- A comissão organizadora do torneio, sob alçada da Junta de Freguesia de Casal de Cambra, é quem terá competências para fazer cumprir o presente regulamento, recebendo eventuais reclamações que possam surgir no decorrer da final do torneio, apresentadas pelas equipas participantes e decidir sobre elas. Das decisões da comissão, não haverá recursos.

17- A comissão organizadora reserva-se o direito de proceder a alterações ao presente regulamento, nomeadamente ao nível de pontuação e dimensões do campo de jogo, anunciando-as previamente ao início do torneio.